

VEAN JUNTOS

DONKEY HODIE

WITF TV
L-V 10am
WITFK 24/7
L-V 4pm



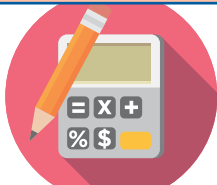
EXPLOREN JUNTOS

Donkey Hodie es una nueva serie de marionetas inspirada en el lado chistoso y extravagante de Fred Rogers, así como en su misión de ayudar a los jóvenes espectadores a navegar la frustración y retos de la niñez. Donkey Hodie y sus amigos empoderan a los jóvenes espectadores a soñar en grande, a sobrepasar obstáculos, a trabajar duro y a perseverar.



Realice un juego de mesa o un juego de cartas que requiera tomar turnos. Hable acerca del valor de tomar turnos y de la importancia de jugar para divertirse, sin importar quien gane o quien pierda.

PA STANDARD: 16.2.K.A.CC7 – PARTICIPAR EN JUEGOS COOPERATIVOS CON AMIGOS POR UN PERIODO CONSIDERABLE.



En pedazos de papel, escriba números, fracciones o ecuaciones matemáticas simples (como 2+2), de acuerdo con el nivel de desarrollo de su hijo. Coloque los papeles de una manera aleatoria sobre el piso. Luego, hágale preguntas de acuerdo con la información contenida en los papeles y que su hijo pueda resolver y seleccionar. Por ejemplo, si usted le dice “4” su hijo podría tomar el papel con la información 2 + 2; 4 marcas de conteo; o el número 4, dependiendo de la habilidad que desee reforzar. Para hacer la actividad más divertida, pídale a su hijo que se acerque a la respuesta saltando o nadando desde su lugar. ¡Diviértanse aprendiendo!

PA STANDARD: 2.1.K.A.1 – CONOCER EL NOMBRE DE LOS NÚMEROS Y ESCRIBIR Y RECITAR LA SECUENCIA DE CUENTA. 2.2.K.A.1 – AMPLIAR LOS CONCEPTOS DE JUNTAR Y SEPARAR PARA SUMAR Y RESTAR HASTA 10. 10.4.PK.A – DEMOSTRAR COORDINACIÓN DE LOS MOVIMIENTOS CORPORALES EN JUEGOS ACTIVOS.



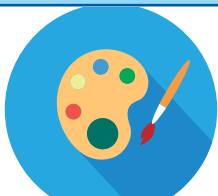
Tome un hulahula o una cuerda/hilo/cuerda atada para formar un círculo. Salga al parque más cercano o a su patio trasero. Coloque su círculo en el pasto e incentive a su hijo a observar y explorar lo que ven dentro del mismo. Darles a los niños un espacio para realizar observaciones más directas, los ayudará a enfocar sus esfuerzos.

PA STANDARD: 3.2.4.A – IDENTIFICAR Y USAR LAS CARACTERÍSTICAS DEL CONOCIMIENTO CIENTÍFICO Y TECNOLÓGICO. 3.2.4.B – DESCRIBIR OBJETOS DEL MUNDO USANDO LOS CINCO SENTIDOS.



Haga una Búsqueda del Tesoro de letras del alfabeto. Comience con la letra A y busque en su casa etiquetas, anuncios, libros, etc., para encontrar la letra A; luego, busquen la letra B, y así sucesivamente. También puede realizar esta actividad cuando salga a caminar o cuando vaya en carro.

PA STANDARD: 1.1.K.C – DEMOSTRAR COMPRENSIÓN DE PALABRAS HABLADAS, SÍLABAS Y SONIDOS (FONEMAS). 1.1.PK.D – DESARROLLAR LOS SONIDOS INICIALES Y HABILIDADES DE VOCABULARIO.



Donkey Hodie usa marionetas para contar sus historias. Trate de hacer su propia marioneta usando una bolsa de papel café. También puede engrapar dos hojas de papel y dejar un orificio en la base para que su hijo introduzca su mano dentro de la misma. Decore su bolsa o papel para crear cualquier tipo de animal, persona y criatura que desee. **ACTIVIDAD EXTRA:** Haga un espectáculo de marionetas o una canción usando sus marionetas.

PA STANDARD: 9.1.V.PK.B – COMBINAR UNA VARIEDAD DE MATERIALES PARA CREAR UNA OBRA DE ARTE. 9.1.D.PK.B – RECREAR LA EXPERIENCIA DE UNA OBRA DRAMÁTICA PARA UNA AUDIENCIA.